

Das Flash Karussell Basic Version 3.0 - attraktive Präsentation für jedermann!

Flash-Version 9 ist erforderlich für die Ansicht des Films!

Jetzt Neu Version 3.0 erhältlich

Die Version 3.0 des Flash Karussell Basic beinhaltet zahlreiche Neuerungen. Nachfolgend eine Aufstellung der neuen Feature:

- Zentrales Errorhandling, Lade- und Sicherheitsfehler werden im Browser mit Hinweis auf den Fehler ausgegeben.
- Neuer Ladeprozess der Bilder, neuer Preloader (verbesserte Performance)
- Neue Methodik, mit dessen Hilfe die Rotation erfolgt (verbesserte Performance)
- Möglichkeit die Hintergrundfarbe per XML angeben zu können.
- Möglichkeit ein Bild als Hintergrund per XML angeben zu können.
- Verbesserung der Bewegung des Roll Overs
- Neue Beispielbilder

Neue Funktion, Hintergrundfarbe und Hintergrundbild per XML im Flash Karussell Basic Version 3.0 zu bestimmen.

Eine wesentliche neue Funktion ist, dass Sie die Farbe des Hintergrundes per XML bestimmen können. Darüber hinaus können Sie auch ein Hintergrundbild direkt in das Flash Karussell Basic laden. Auch eine Kombination aus Hintergrundfarbe und Bild ist möglich. Um die Farbe, das Bild zu bestimmen, geben Sie einfach die gewünschte Farbe bzw. den Pfad im vorgesehenen Parameter der XML Datei an.

Wenn wen ist das Flash Karussell Basic geeignet?

Für jeden. Um das **Flash Karussell Basic einsetzen** und / oder pflegen zu können, sind keine speziellen Kenntnisse notwendig. Selten war es einfacher seine Internetseite / seinen Internetshop mit einer hochwertigen und attraktiven Animation auf zu werten.

Kinderleicht können Sie Dank externer XML Datei die **Beispielbilder gegen Ihre eigenen austauschen**. Einfach den Pfad zum Speicherort angeben und fertig. Das Karussell berechnet alle Abstände selbständig in Abhängigkeit zur Bildgröße. Auch den Pfad der Zielseite, auf die nach dem Anklicken eines Bildes gewechselt wird, bestimmen Sie selbst. Weitere Möglichkeiten erhalten Sie in der Beschreibung weiter unten.

Das Flash Karussell Basic Paket umfasst folgende Daten:

- fertige sofort einsetzbare kompilierte SWF Datei für Ihr Projekt
- fertig auf Ihr Projekt eingestellte XML Dateien
-



- eine detaillierte Anleitung
- alle Beispielbilder
- eine Beispiel HTML Datei die zeigt, wie das Karussell eingebunden werden kann
- Beispieldateien zum Einbinden mit SWFObjects
- kostenloser Support bei Fragen rund um das Karussell und deren Einbindung

HINWEIS:

Ab sofort ist die Bestellung nur noch in unserem Online Shop möglich. Durch Anklicken der Schaltfläche gelangen Sie direkt zur Produktseite des Shops.

[Jetzt im Onlineshop bestellen](#)

Was kann am Flash Karussell Basic alle verändert werden?

- die sich drehenden Bilder
 - der Text der beim Überfahren der Bilder mit der Maus gezeigt wird (Roll Over)
 - der Link der Seite auf die nach dem Anklicken des Bildes gesprungen wird
 - die Framerate (Bilderanzahl pro Sekunde) der SWF datei
 - Die Drehgeschwindigkeit des Flash Karussells
 - Die Startgeschwindigkeit des Flash Karussells nach dem Laden
-
- Die Breite des Karussells im allgemeinen
 - Der Radius des Flash Karussells in Bezug auf die Breite
 - Der Radius der Höhe / Tiefe des Karussells (der sich nach hinten drehenden Bilder)
 - Die horizontale Ausrichtung des gesamte Flash Karussells (nach rechts oder links)
 - Die vertikale Ausrichtung des gesamten Flash Karussells (nach oben und unten)
 - Die Breite der Spiegelung der Bilder
 - Die Höhe der Spiegelung der Bilder

Erläuterung der Parameter am Beispiel der originalen XML Datei.

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<!swf>
<frameRate value="50" />
<rotationSpeed value="4500" />
<startSpeed value="0.005" />
<radiusX value="170" />
<radiusY value="40" />
<xPosition value="0" />
<yPosition value="35" />
<maskHeight value="78" />
<maskWidth value="125" />
<image fileName="images/budget7.png" description="Professionelle Homepageerstellung" url="http://www.sector12.de" />
<image fileName="images/budget8.png" description="Professionelle Homepageerstellung" url="http://www.sector12.de" />
<image fileName="images/budget9.png" description="Professionelle Homepageerstellung" url="http://www.sector12.de" />
<image fileName="images/budget10.png" description="Professionelle Homepageerstellung" url="http://www.sector12.de" />
<image fileName="images/budget11.png" description="Professionelle Homepageerstellung" url="http://www.sector12.de" />
<image fileName="images/budget12.png" description="Professionelle Homepageerstellung" url="http://www.sector12.de" />
<image fileName="images/budget13.png" description="Professionelle Homepageerstellung" url="http://www.sector12.de" />
</!swf>

```

Einstellung der Anzahl der Bilder pro Sekunde (Wichtig für eine flüssige Bewegung)
Bestimmt die Geschwindigkeit der Drehung
Bestimmt die Startgeschwindigkeit der Drehung nach dem Laden
Bestimmt die Breite des Karussell (Radius der X-Achse)
Bestimmt die Tiefe der sich nach hinten drehenden Bilder (Radius der Y-Achse)
Bestimmt die horizontale Ausrichtung des Flash Karussells auf der Bühne
Bestimmt die vertikale Ausrichtung des Flash Karussells auf der Bühne
Bestimmt die Höhe der Spiegelung
Bestimmt die Breite der Spiegelung

Pfad zur Bilddatei auf ihrem Speicherplatz
Angezeigter Text beim Überfahren des Bildes mit der Maus
Seite auf die nach dem Anklicken eines Bildes gesprungen wird

Alle Parameter und deren Bedeutung auf einen Blick

Auch mit Schaltflächen erhältlich.

Flash-Version 9 ist erforderlich für die Ansicht des Films!

Bitte Versionshinweis bei der Bestellung angeben.

Manche mögen die permanente Bewegung des Karussells nicht. Daher gibt es auch eine Variante, die sich nur dann die Bilder rotieren lässt, sobald der Betrachter die Schaltflächen (Buttons) nutzt.

ACHTUNG:

Beide Flash Karusselle sind vom Aufbau identisch, auch der Kaufpreis ist gleich. Möchten Sie die Variante mit Schaltflächen erwerben, so platzieren Sie bei der Bestellung bitte einen Hinweis.

Technische Details:

Das Flash Karussell Basic basiert auf Actionscript 3 und wurde objektorientiert programmiert. Daraus ergibt sich eine geringe Dateigröße und eine schnelle Ladezeit sowie gute Performance. Die Pflege erfolgt mittels einfach aufgebauter XML Datei.

Das Flash Karussell Basic wurde in folgenden Browsern getestet:

- Microsoft Internet Explorer 6,7
- Mozilla Firefox 2, 3
- Opera 9
- Safari Browser 3.1, 3,2

Sie haben Fragen, Anregungen oder benötigen Hilfe?

Gerne steht Ihnen unser Support für Ihre Fragen und Anregungen zur Verfügung. Gerne unterstützen wir Sie bei der Integration unserer Produkte in Ihr Projekt. Schreiben Sie uns dazu eine [Nachricht](#).